

Titel	Jagten på råstofferne - og fondsmidler
Brødtekst	<p>I en intens jagt efter råstoffer til produktion af mobiltelefoner, kastes eleverne i et nyt spil ud i opgaver og forsøg, hvor der skal indhentes ny viden om grundstoffer, råstofudvinding og genanvendelse.</p> <p>Spillet er udviklet af affald.dk og Vestforbrænding har været projektejer på opgaven.</p>  <p>Under spillet får eleverne indsigt i, hvilke råstoffer der indgår i produktionen af en mobiltelefon og undervejs får de en forståelse af de enkelte stoffers særlige egenskaber, hvorfor de er så afgørende for telefonens funktionaliteter samt de faktorer, der påvirker forsyningsrisikoen.</p> <p>Hvor udvinder man fx tantal, hvad bruges det til i telefonen, og hvad er dets unikke egenskaber? Den form for spørgsmål skal eleverne svare på ved at udføre forsøg og indhente viden i det medfølgende materiale.</p> <p>Kombination af brætspil, opgaver og smartphones Når opgaverne er løst, kan holdet erobre en ny mine på spillebrættet og fortsætte jagten på råstofferne i konkurrence med de andre hold. Svarene indtastes på elevernes egne smartphones eller tablets.</p> <p>Vinderen af spillet er den gruppe, som ved spillets afslutning har formået at erobre og fastholde flest miner.</p> <p>Vestforbrænding skaffede 100.000 kr. Vestforbrænding er sekretariat for foreningen affald.dk, som er en medlemsforening for kommuner og affaldsselskaber om undervisning og formidling. Som led i sekretariatsarbejdet har Vestforbrænding været projektejer på udviklingen af spillet. Desuden sikrede Vestforbrænding, at der blev indhentet 100.000 kr. fra Tuborgfondet til udviklingen af spillet.</p> <p>Spillet hedder Jagten på råstofferne og kan spilles i en lang række kommuner og affaldsselskaber rundt omkring i hele landet.</p>
Udløber	01-01-2100
Afsender	Kommunikation; Formidlingscentret
Skrevet	14-11-2016

Oprettet kl. 14-11-2016 11:38 af [Jon Schwartz \(JOS\)](#)
Sidst ændret kl. 15-11-2016 09:30 af [Jon Schwartz \(JOS\)](#)

Luk